



Crealime
KALK PUR

- Zusammensetzung:
(Volldeklaration)** Crealime setzt sich zusammen aus Weißkalkhydrat, hydraulischem Kalk, Marmorkörnung, Marmormehl, Blähglas, Porzellanerde und Methylcellulose.
- Anwendungsbereich:** Dekorative Oberflächengestaltung für innen und außen.
- Untergrund:** Idealer Untergrund ist ein Kalkputz oder ein Kalk-Zementputz. Zur Beurteilung und Vorbereitung des Putzgrunds sind die DIN 18350 und 18550 zu beachten. Der Putzgrund muss ausreichend saugfähig, trocken, fest und aufgeraut sowie frei von Staub und Trennmitteln sein. Bei stark saugendem Untergrund und bei sehr warmer Witterung muss vorgehästet werden. Frischen Spachtel vor schneller Austrocknung schützen. Die Luft- und/oder Objekttemperatur muss über 5⁰ C liegen.
Für reine Kalkputze ungeeignete Untergründe (z.B. Gipsputze, Gipskarton, Gipsplatten) müssen mit Putzhafgrund, ehemals tapezierte Untergründe müssen mit Sperrgrund isoliert werden. Für Plattenuntergründe wird eine Gewebespachtelung z.B. mit Hessler Kalkhaftputz HP 14 empfohlen. Auf Beton wird zunächst Hessler Kalkhaftputz HP 14 aufgetragen.
- Verarbeitung:** Den Eimerinhalt mit sauberem Wasser anmachen. Der Wasserbedarf beträgt ca. 7-8 Ltr. für 15 kg (1Eimer). Crealime mit der rostfreien Traufel aufziehen. Je nach gewünschter Oberflächenbearbeitung nach dem Ablüften (keine glänzenden Stellen) eine erneute Schicht auftragen. Die genaue Arbeitsweise ist abhängig von den Untergrundbedingungen und sollte daher durch Anlegen von Musterflächen ermittelt werden. Frischen Spachtel vor schneller Austrocknung schützen.
- Materialbedarf:** ca. 1-2 kg/m², je nach Beschaffenheit des Untergrundes.
- Besondere Hinweise:** Crealime darf nur im Originalzustand verwendet werden. Crealime kann mit kalkechten Pigmenten eingefärbt werden. Darüber hinaus ist die Zumischung von Effekzuschlägen entsprechend der Preisliste möglich.
Zur Dekoration und/oder Schutz der Oberfläche wird Wachs oder Marseiller Seife aufgetragen.
- Lagerung:** Trocken, bei geschlossener Verpackung mindestens 12 Monate